

Caesar the Cat

A játék célja: Caesar cicának meg kell fognia a kamrában az egereket, s ki kell vinnie őket az ajtón kívülre, megakadályozva ezzel azt, hogy az egerek elpusztítsák a kamrában lévő élelmet.

A cica jobbra-balra sétálhat a polcokon, és fel-le ugrálhat rajtuk. A mozgás a következő billentyűk lenyomásával történik:

A: balra;
S: jobbra;
P: fel;
L: le.

Ezenkívül az X lenyomására a játék megáll, a C-vel újraindítható. A játék természetesen joystickkel is játszható.

A játék elején lehet a megfelelő üzemmódot kiválasztani. Játék közben lehetőség van joystick-vezérlésről áttérni billentyűzetre, ehhez a K gombot kell lenyomni. Billentyűzetről visszatérni a joystickhez nem lehet.

Az egerek csak úgy foghatók meg, ha a cica pontosan ráugrik valamelyikükre; séta közben nem lehet elkapni őket. Ha sikerült megfogni egy egeret, akkor valahol kinyílik egy ajtó, amelyen ki kell vinni, s onnan visszajöve folytatható a vadászat.

Ha egy fajta élelmiszert teljesen megettek az egerek, az eltűnik a képről.

10 fekete, 10 kék, 10 zöld egér megfogása után újra teli kamrában kezdődik a vadászat.

Büntetés:

A lila és a kék törékeny edény leveréséért 1000-1000 pont. 100 pont levonást jelent, há Caesar nekimegy a kamra bármelyik falának. Az eltűnő (az egerek által elfogyasztott) élelmekért szintén pontlevonás jár.

A játéknak vége, ha: a pontszám nullára csökken; ha az egerek elpusztítják a kamrában levő összes élelmet; ha a cica leveri a gazdaasszony kedvenc piros edényét.

Pontszámlálás:

Az induló pontszám 1000.

Jutalom: fekete egérért 300 pont kék egérért 500 pont piros egérért 700 pont.

Betöltés:

LOAD "CAESAR" vagy LOAD""

Betöltés után a program automatikusan elindul. Az üzemmódválasztás után az úgynevezett demo program fut, amiből bármelyik billentyű lenyomásával ki lehet lépni. Ekkor azonnal indul a játék.