

Csavargás a gombák birodalmában

Ez a program egyszerre izgalmas grafikus kalandjáték és egyben a természeti környezet megismerését szolgálja. Tudomásunk szerint ez az első tudományos ismeretterjesztő játékprogram Magyarországon.

Hatalmas erdőlabirintus veszi körül a gombavadászt, akinek a feladata minél több ehető gomba megtalálása közben eljutni a csodálatos szarvasgombához, melynek megszerzése komoly teljesítmény. Közben életerejét mérges gombák veszélyeztetik. A tájékozódást iránytű és más szöveges vagy grafikus információk segítik.

A program kezelése joystickkel illetve az adott géptípus kurzormozgató billentyűivel történik, de ennek módjáról a program elején tájékoztatót láthatunk. A szakmai helyességet a Kalmár-Makara féle szakirodalom pontos felhasználása garantálja.

Kellemes szórakozást, jó játékot kíván Greensoft.

Mozgás

Az erdőben:

Lehet forogni és előre felé lépkedni. Az ikonokra a tűzgomb megnyomása után lehet a nyíllal rámutatni.

Menükben vagy ikonok közt:

A nyíllal értelem szerűen lehet mozogni és egy-egy ikon a tűzgombbal jelölhető ki.

A képernyőre kiíródott szövegek a tűzgomb lenyomásáig maradnak ott.

Az ikonok jelentése

- gomba(az erdőben): a nyíl és a tűzgomb segítségével megjelölhető az a gomba, amelyről információt kérünk. Ekkor a jobb felső sarokban megjelenik a gomba metszetképe.
- metszet: az ikon kiválasztásakor a kijelölt gombáról néhány soros leírást láthatunk.
- iránytű: segítséget ad az erdőben a tájékozódáshoz.
- kis erdő: minden esetben kilépés az aktuális tevékenységből.
- kosár: a kijelölt gomba felvétele.
- házikó: a metszet helyen jelenik meg az erdei mozgás közben. Piacot jelent.
- greensoft embléma: a jobb felső sarokban látható, amikor nem vagyunk piac közelében. Ilyenkor lehet befejezni a játékot.
- joystick: az irányítás kiválasztása.

A kérdésekre a jobb alsó sarokban megjelenő segédikonokkal lehet válaszolni.

Grafikus kijelző

A képernyő legalján található sávban kis figurák segítenek a gombák mérgező hatásának megismerésében. Ha egy gombát a kosarunkba teszünk, akkor megváltozik egy kis figura.

A figurák jelentése:

- vidám: helyesen elkészítve ehető
- lógó orrú: gyanús, vagy enyhén mérgező
- puffadt hasú: erősen mérgező
- halálfej: halálosan mérgező

A játék végcélja

A szuperszámítógép megvásárlása.