

Home Hungaroring

A program LOAD ""-ra tölt be kb. 4 perc alatt. Az induló kép a HUNGARORING környékének térképét ábrázolja. Billentyűnyomásra a MENÜ jelentkezik. A versenybe közvetlenül is beléphet (a MENÜ 2-es pontja), ekkor nyolcadikként indul. Kezddhet besorolással is (MENÜ 1-es pontja), ekkor először kétkörös futással dől el, hogy hányadikként startol. A besorolásból csak akkor jut versenybe, ha egy autó sem körözi le. A besorolás után a verseny automatikusan indul olyan körszámmal, amelyet a MENÜ 3-as pontjánál választott. A beírt érték után nyomja meg az ENTER billentyűt. (A közvetlen versenybelépés körszámát is így tudja beállítani.) Jól végigfutott verseny esetén az egy körre jutó időátlag alapján feliratkozhat a csúcstáblázatba. A MENÜ 4-es pontjából lekérheti a legjobb időátlagot. A MENÜ 5-ös pontja a billentyűzet illetve a joystick választását teszi lehetővé.

Ha nem választ a menüből, akkor 40 másodperces várakozás után automatikusan elindul a DEMO, amely a játék menetét szemlélteti. Nyolc versenyző fut a pályán, ezek közül egyet lehet irányítani.

Az autó navigálását a verseny során műszerfal segíti. Jelzi az időt, a pozíciót, tehát a helyezést az aktuális pillanatban, valamint a sebességfokozatot és azt, hogy Ön éppen hányadik körnél tart. A térkép fényesebb területén a pályának azt a szakaszát látja, ahol éppen az Ön autója áthalad. A sebességváltóhoz tartozó megengedett minimális és maximális sebességek a következők:

Egyes fokozatban 0-100, kettesben 50-150, hármasban 100-200 és négyesben 150-200.

Játék közben az alábbiakra ügyeljen: A gyakori pálya szélére történő sodródás idővesztést jelent. Ha beleszalad az Ön előtt versenyző autóba, vagy az éppen megelőzött autó elé Ön szabálytalanul bevág, akkor véget ér a játék.

IRÁNYÍTÁS	BILLENTYŰZET	JOYSTICK
balra	1,2,3,4,5	balra
jobbra	6,7,8,9,10	jobbra
fék	Q,W,E,R,T	le
seb.váltás föl	A,S,D,F,G	tűz és fel együtt
seb.váltás le	A-G és Q-T együtt	tűz és le együtt
kilépés	B,N,M,Symbol Shift,Space	B,N,M,Symbol Shift,Space