

Agócs László
F V - R A J Z
(Függvényrajzoló Program)

Géptípus: ZX-SPECTRUM 16K, 48K

Rendelési szám: 030803

A program elemi függvények ábrázolására alkalmas. Főleg tanári demonstrációra használhatjuk a matematika és fizika órákon, illetve egyéni tanulásra függvények, függvénytranszformációk tanulásánál.

HOGYAN HASZNÁLJUK A PROGRAMOT?

A címfelirat után rövid tájékoztatót olvashatunk a program használatáról. Ezután a főmenü jelenik meg. A program csak itt állítható meg.

A függvényábrázolás előtt ki kell választanunk a koordináta-rendszert. A négy síknegyed bármelyike kérhető az 1-es billentyűvel. Ezután megjelenik a megfelelő koordináta-rendszer, s meg kell határoznunk az x és az y tengely egységét (x: 1-240, y: 1-160). Az egységek kirajzolása után az ábrázolás színét (1-7, 0), majd a függvény BASIC alakját kell megadnunk. Erre a program kirajzolja a grafikont. Akkor sem jön zavarba, ha a függvény egyes helyeken nincs értelmezve. Az ábrázolást bármikor befejezhetjük a BREAK billentyű lenyomásával. Ezután letörölhetjük a képet. Ha nem kérünk törlést, ugyanabban a koordináta-rendszerben maximum 11 függvényt rajzolhatunk egymásra. Az elkészített képeket kimenthetjük szalagra is (ezek később a LOAD "" SCREEN\$ paranccsal tölthetők be).

A munka befejezése után célszerű teljes memóriatörlést kérni (Q).